

BERLINS LEGENDE:

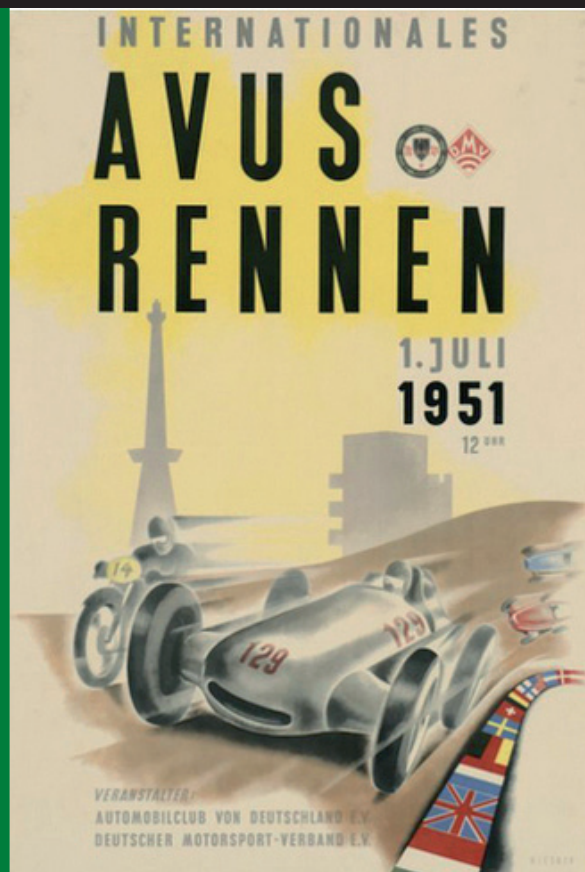
DIE AVUS TRIBÜNE

Berlins längste Repräsentationsfläche für Ihr Unternehmen.

Exklusiv bei Verner and friends

Verner
AND FRIENDS

DIE AVUS TRIBÜNE die längste Repräsentationsfläche in Berlin



Am Puls der Hauptstadt

Die AVUS - Automobil-Verkehrs- und Übungsstraße - ist die erste Autostraße und erste Autobahn der Welt. Sie liegt im Südwesten Berlins und ist das nördliche Teilstück der Autobahn A 115. Sie leitet den Verkehr vom Funkturm zum Berliner Stadtring (A 100) und zur A9 und A10 - vorbei am Messegelände, das national- und international von großer Bedeutung ist. Die historische Tribüne wird dieses Jahr zu neuem Leben erweckt.

Exklusiv bei Verner and friends

DIE AVUS TRIBÜNE die längste Repräsentationsfläche in Berlin



Über 1.360 m²

Präsentationsfläche für Ihr Unternehmen lassen medial keine Wünsche offen.
Der Standort der AVUS TRIBÜNE liegt am historischen Messedamm in Charlottenburg.
Direkt an der Messe Berlin gelegen, sind durch das extrem hohe Aufkommen von
öffentlichem und privatem Verkehr eindrucksvolle Kontakte garantiert.

Exklusiv bei Verner and friends

DIE AVUS TRIBÜNE die längste Repräsentationsfläche in Berlin



Auf 240m Länge

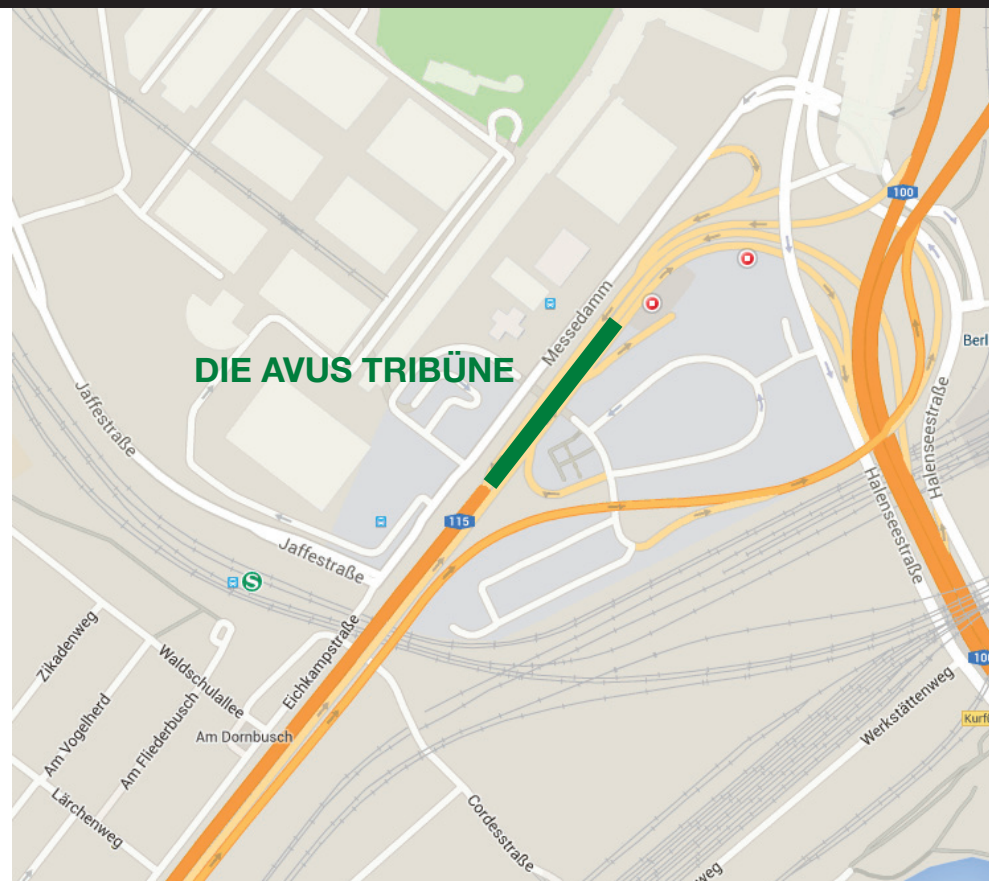
Präsentationsfläche lassen sich die ausgefallensten Werbeideen für Ihr Unternehmen realisieren.

- Zwei S-Bahnlinien und eine Buslinie an der Messe generieren zahllose Kontakte mit Fußgängern
- Der Messedamm ist Stadtring und gleichzeitig Autobahnzubringer auf die A9 und die A10

Exklusiv bei Verner and friends

DIE AVUS TRIBÜNE die längste Repräsentationsfläche in Berlin

STANDORT	Berlin, Messedamm/ A115
FORMAT	240m Länge x 5,7m Höhe
FLÄCHE	1.368 m ²
SCHALTKOSTEN	Auf Anfrage (AE fähig)
SCHALTZEITRAUM	2-4 Wochen
PRODUKTIONSKOSTEN	Auf Anfrage
KONTAKTE PRO TAG	GTKC 167.245 (Messe Berlin)



Verner & Friends
Marketing-und Vertriebsgesellschaft GmbH
Hofjägerallee 10D
13465 Berlin
Telefon: 030 / 50 01 21 24
Telefax: 030 / 50 01 21 25
Mobil: 0175/ 5 29 28 27
E-Mail: verner@verner-friends.de

Verner
AND FRIENDS